vtech

Manuel d'utilisation

CONSOLE ÉDUCATIVE TACTILE

MobiGo®

Disney

Princesse Sofia

Disney elements © Disney

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Chaque année, des enfants de plus en plus jeunes s'intéressent aux jeux vidéo. Toutefois, nous comprenons vos craintes sur le contenu de ces jeux, souvent inadapté à l'âge de vos enfants. L'équipe Recherche et Développement **VTech®** a donc spécialement conçu **MobiGo®**, une console de jeu tactile et éducative pour les enfants de 3 à 8 ans.*

*Le concept **MobiGo®** représente une véritable innovation dans le monde du jeu éducatif. Voici une console de jeu dédiée aux petits, qui allie un contenu éducatif très riche à des jeux vraiment rigolos, intuitifs, faciles à jouer et accessibles aux plus jeunes.*

***VTech®** propose une large gamme de jeux éducatifs spécialement développés pour la console **MobiGo®** dans lesquels les enfants pourront rencontrer de nouveaux personnages ou accompagner leurs héros préférés au cœur de l'action ! Le contenu de chaque jeu, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **MobiGo®** vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

05 Sofia IM FR RC.indd 2 11/26/2013 15:53

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le jeu éducatif ***Disney - Princesse Sofia*** de **VTech®**. Félicitations !

Sofia est très heureuse car un grand bal est organisé ! Et tous ses amis sont invités. Pour être prête pour le bal, elle doit faire les invitations, préparer les cadeaux et apprendre une nouvelle danse avec James. Mais Cédric a jeté un mauvais sort, qui a provoqué beaucoup de désordre ! Aide Sofia à annuler le sort de Cédric et à finir les préparatifs pour le grand bal royal !

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif ***Disney - Princesse Sofia*** de **VTech®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING: all packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. POUR COMMENCER À JOUER…

- Vérifier que la console est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insérer le jeu éducatif ***Disney - Princesse Sofia*** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuyer sur le bouton Marche de la console pour commencer à jouer.

1.1. PROFIL

La page d'accueil te permet de personnaliser ta **MobiGo®** en entrant ton nom : les scores de tes différents jeux et ta progression seront mémorisés. Un seul profil peut être gardé en mémoire par la console. Si d'autres joueurs souhaitent utiliser ta **MobiGo®**, ils peuvent jouer en tant qu'invités. Pour cela, il faut sélectionner l'icône **Invité**. Cependant, leur score ne sera pas mémorisé.

05 Sofia IM FR RC.indd 3 11/26/2013 15:53

1.2. CHOISIR UN JEU

1.2.1. Téléchargements

Joue au jeu **Princesse Sofia** et transfère tes scores sur l'application dédiée **Explor@ Park**. Plus tu joues, plus tu as de chances de gagner des récompenses (trophée de bronze, argent ou or).

Tu as également la possibilité de télécharger des jeux supplémentaires sur ta console. Si tu as téléchargé des jeux sur ta **MobiGo®** depuis l'**Explor@ Park**, touche **Téléchargements** pour accéder à ces jeux.
Consulte le manuel d'utilisation de ta **MobiGo®** pour plus de détails.

1.2.2. Cartouche de jeu Princesse Sofia

Accompagne la princesse Sofia dans ses aventures ! Touche **Aventure éducative** à l'écran pour découvrir l'aventure de Sofia ou touche **Jeu libre** pour accéder directement aux jeux de l'aventure.

1.2.3. Niveau

Après avoir sélectionné un jeu, tu peux choisir ton niveau de difficulté : facile (représenté par un diamant) ou difficile (représenté par deux diamants). Touche le niveau de difficulté que tu souhaites pour le sélectionner.

- **Niveau facile :** le contenu éducatif du niveau facile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 3-4 ans.
- **Niveau difficile :** le contenu éducatif du niveau difficile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 5-6 ans.

1.3. OPTIONS

Nombre de chances Limité / Illimité : sur l'écran des options, tu peux également choisir l'option **Nombre de chances : Illimité.** Par défaut, le nombre de chances est limité. Pour ne jamais perdre, choisis l'option **Illimité**, puis touche la coche pour confirmer.

Musique Activée / Désactivée : sur l'écran des options, tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond. Par défaut, la musique de fond est activée. Pour la désactiver, choisis l'option **Désactivée**, puis touche la coche pour confirmer.

05 Sofia IM FR RC.indd 4 11/26/2013 15:53

2. FONCTIONNALITÉS

Bouton AIDE

Appuie sur le bouton **AIDE** pour entendre à nouveau les instructions ou obtenir des indices pendant la partie.

Bouton QUITTER

Appuie sur le bouton **QUITTER** pour interrompre la partie. Un message apparaît alors à l'écran et te demande de confirmer ton choix. Choisis pour quitter la partie, ou pour continuer à jouer. Le bouton **QUITTER** te permet également de revenir à l'écran précédent ou de faire une pause en cours de partie (dans ce cas, ne confirme pas ton choix de quitter et sélectionne lorsque tu veux reprendre la partie).

Clavier

Fais glisser l'écran vers le haut pour faire apparaître le clavier de ta **MobiGo®**. Le clavier te permet d'entrer ton nom dans l'écran du Profil ou de répondre à certaines questions dans les jeux de lettres.

Réinitialisation

Pour remettre les scores à zéro et effacer le suivi des progrès de l'enfant rattaché à cette cartouche, aller sur l'écran du menu principal de la cartouche et taper le code « RESET ». Appuyer sur la touche **ENTRÉE**. Une fois la réinitialisation effectuée, le message « Remise à zéro des scores » apparaît à l'écran.

3. ACTIVITÉS

3.1. AVENTURE ÉDUCATIVE

Dans l'**Aventure éducative**, tu joueras aux différents jeux dans l'ordre de l'histoire, au cours de laquelle tu devras trouver les lettres qui complètent les mots donnés, afin d'annuler le sort de Cédric et de préparer le bal royal.

Touche **Nouvelle partie** pour commencer l'aventure dès le début. Touche **Continuer la partie** pour reprendre la partie là où tu l'avais laissée.

Note : la **MobiGo®** ne peut pas sauvegarder plus d'une partie à la fois. Si tu choisis de commencer une nouvelle partie, ta partie précédente sera effacée.

05 Sofia IM FR RC.indd 5 11/26/2013 15:53

Aide Sofia à reconstituer le nom des objets dont elle a besoin. Pour cela, attrape toutes les lettres qui constituent les mots qui apparaissent. Utilise le curseur directionnel pour diriger Sofia et appuie sur OK pour attraper les lettres quand Sofia est à côté d'elles.

Après avoir trouvé toutes les lettres d'un mot, le sort de Cédric sera annulé et Sofia va obtenir l'objet qui lui permettra de préparer le bal.

Les cartes d'invitation

Avant d'organiser un bal royal, il faut envoyer des cartes d'invitation aux convives. Aide Sofia à confectionner des cartes d'invitation ! Quand une carte est prête, touche-la pour la voir s'animer !

Objectif pédagogique : créativité

Danse comme une princesse !

Sofia et James vont danser au bal royal, mais ils ont besoin de s'entraîner un peu. Aide-les à suivre les pas de danse en suivant les flèches à l'écran.

Objectif pédagogique : mémorisation

- **Niveau facile :** 2 ou 3 pas de danse à mémoriser.
- **Niveau difficile :** 4 ou 5 pas de danse à mémoriser.

© 2014 VTech
Imprimé en Chine.
91-002461-268 FR

05 Sofia IM FR RC.indd 6 11/26/2013 15:53

Poupées à créer

Les meilleures amies de Sofia, Jade et Ruby, vont venir au bal ! Sofia veut leur offrir une poupée de sa création. Sélectionne un style de coiffure, des vêtements et des accessoires pour ta poupée. Déplace ton doigt à l'écran pour perfectionner la présentation de ta poupée.

Objectif pédagogique : créativité

Le bal royal

Le bal royal va enfin commencer ! Sofia et James sont au centre de la piste pour danser. Touche les bonnes notes de musique pour les aider à suivre le rythme.

Objectifs pédagogiques : couleurs, sens du rythme

- **Niveau facile :** un seul aliment à trouver par question. 2 ou 3 possibilités de réponse.
- **Niveau difficile :** jusqu'à 2 aliments à trouver par question. 3 ou 4 possibilités de réponse.

Les animaux ont faim !

Les amis animaux de Sofia ont faim ! Chaque animal veut manger quelque chose en particulier. Donne à chaque animal l'aliment qu'il souhaite manger, selon sa forme ou sa couleur.

Objectifs pédagogiques : formes, résolution de problème

- **Niveau facile :** un seul type de notes de musique, avec 1 ou 2 cercles de couleurs différentes.
- **Niveau difficile :** 3 types de notes de musique, avec 3 ou 4 cercles de couleurs différentes.

Les bébés oiseaux perdus

Certains bébés oiseaux sont tombés de leur nid. Ramène chaque bébé oiseau à sa mère, selon les indications données. Touche un bébé oiseau à l'écran et déplace-le vers son nid pour le ramener à sa maman.

Objectifs pédagogiques : résolution de problème, sens de l'observation

05 Sofia IM FR RC.indd 7 11/26/2013 15:53

Niveau facile : 2 ou 3 nids à l'écran, oiseaux de 2 ou 3 couleurs différentes.

Niveau difficile : 3 ou 4 nids à l'écran, oiseaux de 3 ou 4 couleurs différentes.

Les affaires d'Ambre

Oh non ! Les affaires d'Ambre sont toutes mélangées ! Ambre n'aime pas beaucoup qu'on touche à ses affaires… Il faudrait les remettre en place ! Remets les objets dans le bon ordre en suivant les suites qui apparaissent en haut de l'écran, afin d'aider Mia et Robin à remettre les affaires d'Ambre en ordre.

Objectifs pédagogiques : résolution de problème, logique

Niveau facile : suites logiques de couleurs.

Niveau difficile : suites logiques de formes.

3.2. JEU LIBRE

Dans **Jeu libre**, tu peux accéder directement à tous les jeux de l'aventure :

- Les cartes d'invitation
- Danse comme une princesse !
- Poupées à créer
- Le bal royal
- Les animaux ont faim !
- Les bébés oiseaux perdus
- Les affaires d'Ambre

Les jeux dans **Jeu libre** sont bloqués au début. Tu pourras les débloquer progressivement en jouant à l'**Aventure éducative**.

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer la console, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque la console n'est pas utilisée pendant une longue période.
- Ranger la console et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

05 Sofia IM FR RC.indd 8 11/26/2013 15:53

5. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si la console ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur de la console ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de la console.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0.12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance »

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

05 Sofia IM FR RC.indd 9 11/26/2013 15:53

7. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

05 Sofia IM FR RC.indd 10 11/26/2013 15:53